

Sylabus modulu Angular pro mobilní aplikace

Úroveň: Začátečníci

Rozsah: 0,5 dne

Anotace:

Modul uvede posluchače do specifik vývoje v Angularu pro mobilní aplikace. Dojde k rychlému představení technologií ekosystémů Ionic Framework, Cordova, Capacitor a NativeScript vč. jejich problematických partií. Budou následovat obecné principy použitelné při vývoji mobilních aplikací, jako jsou metody cachingu, systém push notifikací a synchronizace na pozadí. Ke konci modulu školitel předvede technologii progresivních webových aplikací (PWA) a její současný stav v kontextu smart ekosystému.

Osnova:

- Angular platformy - technické základy pro Angular mimo prohlížeč
- Představení technologií NativeScript, Ionic, Cordova a Capacitor, jejich architektura
- Nové koncepty pro práci s Ionic Frameworkem - Shadow DOM, CSS proměnné, Web Components
- Obecné techniky pro implementace mobilních klientů - caching; update strategie; aktualizace na pozadí; push notifikace a jejich architektura
- Metodiky pro sdílení kódu mezi Angular klienty pro různé platformy
- **Cvičení 1:** Monorepo v praxi: sdílení kódu mezi desktopovým a mobilním Angular klientem
- Nynější stav ekosystému progresivních webových aplikací; technické řešení limitací na platformě iOS
- PWA - Service Workers, Web Workers, Application Manifest, Fetch API
- **Cvičení 2:** Nástrojová základna pro implementaci PWA v Angularu; převod obyčejné Single-Page aplikace na PWA

Požadavky:

Uchazeči by měli mít znalosti Angularu minimálně v rozsahu našeho kurzu *Základy Angularu*.